

A] Dans l'ordre : Sphère (ou boule) / Prisme droit / Parallélépipède rectangle

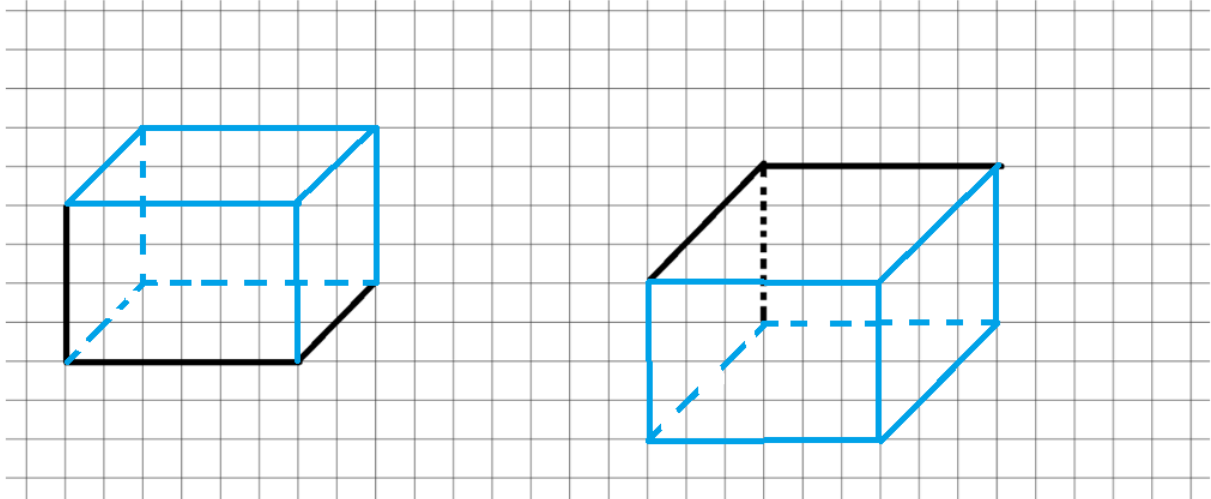
B] 1) Les faces dessinées en vraie grandeur sont les faces $ABCD$ et $FGHE$.

2) Les arêtes qui ne sont pas dessinées en vraie grandeur sont appelées les arêtes *fuyantes*. Leurs noms sont : $[AF]$, $[BG]$, $[DE]$, $[CH]$.

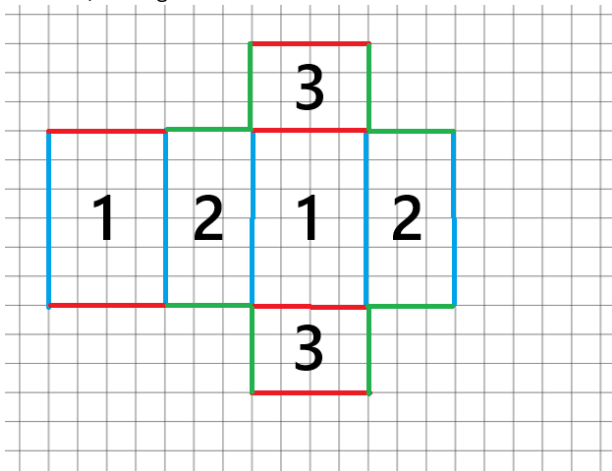
3) La face parallèle à la face $AFGB$ est la face $DEHC$.

4) Une arête perpendiculaire à l'arête $[AD]$ est $[DC]$.

c]



D]1)



2) a) $L = 4 \times 6 + 4 \times 3 + 4 \times 4 = 24 + 12 + 16$
 $L = 52 \text{ cm}$

3) $A_1 = 4 \times 6 = 24 \text{ cm}^2$
 $A_2 = 6 \times 3 = 18 \text{ cm}^2$
 $A_3 = 4 \times 3 = 12 \text{ cm}^2$
 $A_{\text{totale}} = 2 \times (12 + 18 + 24) = 2 \times 54 = 108 \text{ cm}^2$

A] Dans l'ordre : Tétraèdre (ou pyramide) / Cylindre / Cône

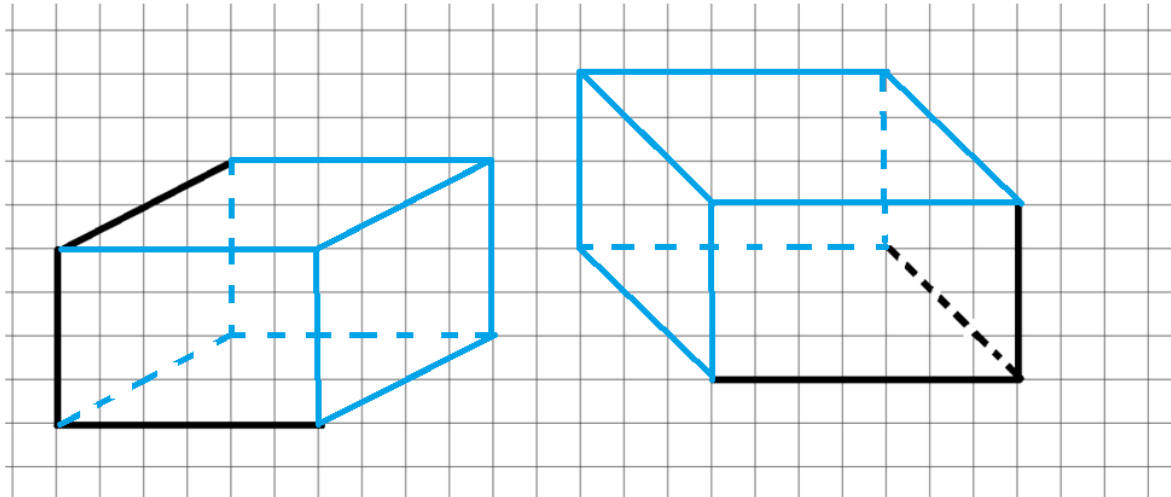
B] 1) Les arêtes que l'on ne voit pas dans la réalité sont : $[BG]$, $[FG]$, $[GH]$.

2) Les arêtes qui ne sont pas dessinées en vraie grandeur sont appelées les arêtes *fuyantes*. Leurs noms sont : $[AF]$, $[BG]$, $[DE]$, $[CH]$.

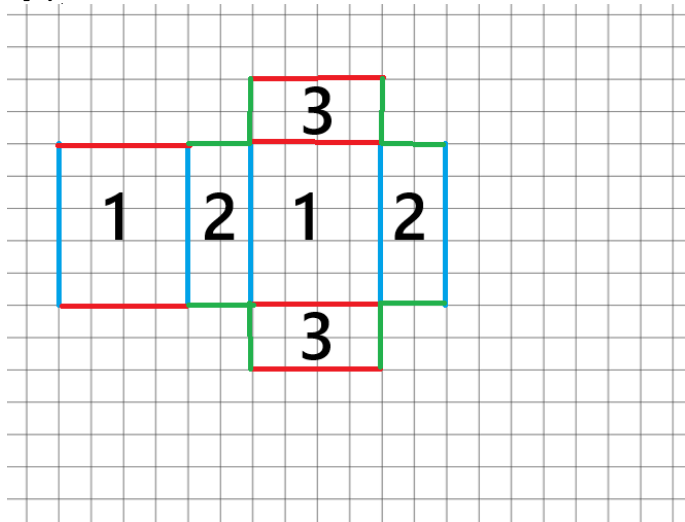
3) Une face perpendiculaire à la face $AFGB$ est la face $AFED$.

4) Une arête perpendiculaire à l'arête $[FG]$ est $[FE]$.

C]



D]1)



2) a) $L = 4 \times 5 + 4 \times 4 + 4 \times 2 = 20 + 16 + 8$
 $L = 44 \text{ cm}$

3) $A_1 = 4 \times 5 = 20 \text{ cm}^2$
 $A_2 = 5 \times 2 = 10 \text{ cm}^2$
 $A_3 = 4 \times 2 = 8 \text{ cm}^2$
 $A_{\text{totale}} = 2 \times (20 + 10 + 8) = 2 \times 38 = 76 \text{ cm}^2$